

Markus Klund

markus.klund@gmail.com | Trondheim, Norge | [GitHub](#) |
+47 978 85 193



UTDANNING

Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet (NTNU)

M.Sc, Datateknologi, Retning: Effektive datasystemer
Norge

Aug. 2022 – Jun. 2027
Trondheim,

The University of Queensland (UQ)

Study Abroad, Computer Science

Jul. 2025 – Des. 2025
Brisbane, Australia

ERFARING

Bouvet ASA

Software-utvikler/IT-konsulent

- Utviklet en ny versjon av Verforms takberegnskalkulator med fokus på forbedring innen modularitet, effektivitet og brukervennlighet. Her hadde jeg hovedansvaret for backenden i prosjektet.
 - **Teknologier:** TypeScript; React; Node.js; Express.js; MySQL

Jun. 2025 – Jul. 2025
Trondheim, Norge

Norsk Helsenett

Software-utvikler

- Ansvarlig for utvikling av et admin-grensesnitt for administrering av pasienters prøvesvar.
 - **Teknologier:** .NET/C#; MongoDB; Docker; Kafka; Auth0

Jun. 2024 – Aug. 2024
Trondheim, Norge

Orbit NTNU

DevOps Engineer (høst 2023 - høst 2024), Team Lead (vår 2025) og mentor (høst 2025 - d.d.)

- Hovedansvarlig for administrering av servere, samt diverse prosjekter innen automatisering og webutvikling.
 - **Teknologier:** OpenStack; JavaScript; Python; Docker; CI/CD; Linux (Ubuntu); Google Auth

Sept. 2023 – d.d.
Trondheim, Norge

UQ Space

Avionics Engineer

- Arbeid med utvikling av embedded-systemer for raketter og rovere.
 - **Teknologier:** STM32; I2C; UART

Sept. 2025 – d.d.
Brisbane, Australia

Institutt for Datateknologi og Informatikk, NTNU

Læringsassistent, TDT4186 Operativsystemer

- Ansvarlig for å bistå andre studenter med hjelp til programmering i C og operativsystemet XV6.

Jan. 2025 – Mai 2025
Trondheim, Norge

Institutt for Datateknologi og Informatikk, NTNU

Læringsassistent, TDT4100 Objektorientert programmering

- Ansvarlig for å bistå andre studenter med hjelp til programmering i Java, samt godkjenning av innleveringer.

Jan. 2024 – Mai 2024
Trondheim, Norge

FERDIGHETER OG INTERESSER

- **Ferdigheter:** Serveradministrering; Webutvikling; Høyttelsesprogrammering i C/C++; FPGA-design i VHDL
- **Interesser:** Klatring; Gitar; Calisthenics; Reising

SPRÅK

- **Norsk:** Flytende muntlig og skriftlig
- **Engelsk:** Flytende muntlig og skriftlig
- **Spansk:** Grunnleggende muntlig og skriftlig

REFERANSER

Oppgis ved etterspørsel.